* Tecnologías de la Información área Desarrollo de Software Multiplataforma.

EVIDENCIAS DE LA MATERIA DE EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE



Matricula:19170108

17090112

Nombre: Francisco Escobedo Salazar

Brayan Itai Romero Gandara

Víctor Escobedo Morales

Lucero Alhely Barraza

Profesor: ABEL SOSA ESCOBEDO

Grado y Sección: 4’B  
Materia: Evaluación y mejora para el desarrollo de Software  
Fecha: 28/09/20



**Punto de venta de Productos Electrónicos**

Evaluación y mejora para el desarrollo de Software

UNIDAD 1- Introducción al proceso de pruebas

4’B

Francisco Escobedo Salazar – 19170108

Victor Escobedo Morales –

Brayan Itai Romero Gandara -

Lucero Alhely Barraza - 17090112

Tecnologías de la Información área Desarrollo de Software Multiplataforma.

**Índice**

Contenido

[1.1 Información del proyecto 2](#_Toc52222389)

[1.2 Integrantes del equipo 2](#_Toc52222390)

[1.3 Alcance de las pruebas 3](#_Toc52222391)

[1.4 Nuevas funcionalidades a probar. 4](#_Toc52222392)

[1.5 Funcionalidades a no probar 4](#_Toc52222393)

[1.6 Criterios de aceptación o rechazo 5](#_Toc52222394)

[1.6.1 Criterios de aceptación o rechazo 5](#_Toc52222395)

[1.6.2 Criterios de suspensión 5](#_Toc52222396)

[1.6.3 Entregables. 6](#_Toc52222397)

[**1.7** **Recursos** 6](#_Toc52222398)

[1.7.1 Requerimientos de entornos – Hardware 6](#_Toc52222399)

[1.7.2 Requerimientos de entornos – Software 7](#_Toc52222400)

[1.7.3 Requerimientos de entornos – Software 7](#_Toc52222401)

[1.7.4 Personal 7](#_Toc52222402)

[1.8 Cronograma 8](#_Toc52222403)

[Conclusiones 9](#_Toc52222404)

**Introducción**

En esta web está diseñada a una tienda virtual de ventas de electrónicos llamada ElectroClick, que se lleva acabo en los años 2011 en tienda presencial cuenta con una gama de electrónicos como televisores, celulares, laptop entre otras cosas y de esta manera reagruparlos en el documento solicitado. con la información anteriormente dada, hemos podido realizar este documento. El proyecto constaba de una tienda donde se vendía productos electrónicos y el cual se podía pedir a domicilio. Este sistema fue pensado para poder llevar a cambios a domicilio y recrear pagos por internet facilitando la venta.

## Información del proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización | Empresa ElectroClick |
| Nombre del proyecto: | Punto de venta De productos electrónicos. |
| Fecha de preparación del  documento | 26/09/2020 |
| Cliente(s) |  |
| Gerente / Líder de proyecto | Brayan itai Romero Gandara |
| Gerente / Líder de pruebas de  software | Francisco Escobedo Salazar |

## Integrantes del equipo

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo    (Analista/Programad or/Tester/Document**  **ador)** | **Departamento u organización** | **Fecha** | **Firma** |
| Victor Alejandro Escobedo Morales | Programador | Sistemas | 26/09/2020 | Victor Escobedo |
| Brayan Itai Romero Gandara | Documentador | Sistemas | 26/09/2020 | TheBrayan |
| Francisco Escobedo Salazar | Tester | Sistemas | 26/09/2020 | Cisco |
| Lucero Alhely Barraza | Analista | Sistemas | 26/09/2020 | Alhely |

## Alcance de las pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulos/Componentes** | **Descripción** |
| Inicio sesión | Aquí se analiza el inicio correcto para usuarios y como administrativos. |
| Alta de Usuarios | Aquí el administrador debe de dar bien de alta a los usuarios. |
| Registro de Productos | El administrador debe dar correctamente de alta a los productos que tenga en su almacén. |
| Eliminar carrito | Verificar la correcta eliminación de pedidos no necesarios |
| Generar venta | probar que el registro de ventas se genere correctamente |
| Resumen de ventas | Generar reportes de ventas con fechas determinadas para valorar el funcionamiento del sistema |
| Eliminación de productos | Aquí quitara de Stock los productos. |
| Edición de productos. | Editará los productos para modificar datos que podrían estar erróneos o unas actualizaciones. |
| Edición de usuarios. | Podrá editar usuarios que tengan mal en algunos datos indebidos, como contraseñas. |
| Desactivar usuarios. | Se desactivarán los usuarios que no cumplan con ciertas normas. |
| Cerrar sesión | En esta sección se cierra la sesión que ya estaba iniciada recientemente |
| Carro de venta | Aquí almacenará los productos que sean agregados al carro. |
| Generar Cupones | Aquí se agregan códigos de descuento para los usuarios, que tengan facilidades. |
| Desactivar cupones | Aquí se desactivarán cupones no deseados. |
| Alta proveedores | Aquí se darán de alta proveedores que cuenta la web. |
| Agregar Carro | Se agregará los productos correspondientes que quiera la persona. |
| Generar Pago | Se pagará con las diferentes formas de pago que cuenta la página. |
| Formulario de envió | Se llenarán datos para donde se va enviar los productos correspondientes. |
| Registro de clientes | Aquí cualquier persona se podrá registrar para poder hacer sus pedidos o compras. |
| Agregar Producto | Se agregarán nuevos productos a la tienda, y se podrán visualizar después de ser agregados. |
| Crear factura | Si requiere el usuario se creará una factura. |
| Productos más vendidos | Se visualizarán los productos mas vendidos de la tienda, para poder visualizar los clientes o usuarios promedio. |
| Ultimos productos en stock | Se mostraran los ultimos productos antes que se acaben para que aprovechen en su compra. |
| Likes para los productos. | Se agregaran Likes a los productos y serán agregados al cliente. |
| Mensajes de usuarios | Los clientes o usuarios se pueden enviar mensajes entre ellos. |

## Nuevas funcionalidades a probar.

* Mostrar los envíos en tiempo real al usuario.
* Devolución de producto
* Agregar un nuevo método de envío
* Agregar apartado de “Tal ves te guste esto”.
* Apartado para comentarios.
* Rifa de cupones.

## Funcionalidades a no probar

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo/Componente** | **Motivo que no se van a probar.** |
| Cambio de encriptación de contraseña | Los metodos de encriptacion son muy necesarios, pero al realizar un cambio sobre este nuevo método de encriptación, se podría llegar a corromper las contraseñas, provocando una catástrofe al ingresar nuevamente |
| Número de orden o ticket | Para el número que se generará para cada orden se utilizará un valor autoincremental, por lo que no será necesario corroborar o manipular los valores |
| Cambio de lugar de entrega | existen muchos lugares a los que se pueden entregar los pedidos, pero un posible abuso, sea cuando se cambie el formato de destino de un pedido, ya que un cambio repentino, podría causar costos más altos en el transporte. |
| Generar Factura | Ya que se genera mediante la compra realizada si se requiere y no debe probarse mucho ya que sería automáticamente con la venta. |

## Criterios de aceptación o rechazo

### Criterios de aceptación o rechazo

Utilizar criterios de aceptación en nuestras historias de usuario nos permitirá tener muy claro cuándo hemos terminado la implementación, que lo que hemos hecho funciona y además es lo que el usuario necesitaba. Es el complemento ideal a nuestra, Es importante incluir en los criterios de aceptación tanto cuestiones funcionales como no funcionales. Es posible agregar, por ejemplo, un tiempo máximo para procesar una transacción como uno de los criterios de aceptación. Similarmente pueden agregarse cuestiones de disponibilidad (especificando por ejemplo tiempo máximo que puede estar caído un servicio), seguridad, mantenibilidad, o performance.

A continuación, se listan algunos posibles criterios de aceptación a modo de ejemplo:

* Un usuario no puede enviar un formulario sin completar todos los campos obligatorios.
* La información del formulario se almacena en la base de datos de participantes.
* Está funcionando el filtro Anti-SPAM.
* El pago puede efectuarse con tarjeta de crédito.
* Se envía un mensaje de “Registración recibida” luego de recibir la información del formulario.
* Un usuario no puede registrarse con la misma información de otro usuario.
* Se deberá chequear por dirección de mail.
* Se podrá acceder con el login de Facebook o Google+.

### Criterios de suspensión

Si se encuentra algún defecto que impacte seriamente en el progreso de las tareas de prueba, el líder de Testing podrá elegir suspender las pruebas. Los criterios que justifican la suspensión de las pruebas son:

* El software a probar no esté disponible en los tiempos indicados en el cronograma del proyecto.
* Después de efectuado el test del proyecto se encuentran uno o más defectos críticos que impedirían o limitarían el progreso de las ejecuciones de las pruebas.
* Si las licencias del software no están actualizadas

### Entregables.

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo** | **Fecha de entrega** |
| Inicio de sesión | 11/10/2020 |
| Cerrar sesión | 11/10/2020 |
| Alta de usuarios | 08/10/2020 |
| Edición de usuarios | 15/10/2020 |
| Edición de productos | 12/10/2020 |
| Resumen de venta | 25/10/2020 |
| Generar venta | 30/10/2020 |

## **Recursos**

### Requerimientos de entornos – Hardware

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cantidad** | **Recurso** | **Descripción** |
| 1 | Base de datos en Mysql(maria) | Aquí será para crear una base de datos, y almacenar todo lo correspondiente. |
| 3 | Servidores, con sistema operativo ubuntu. donde uno será para la base de datos, otro será para el proxy, y el otro contendrá la web, dns. | Aquí tendremos instalado la aplicación web, en diferentes servicios en cada servidor. |
| 1 | Firewall | Aquí se tendrán las reglas para pasar por la red. |
| 1 | Computadora | Se necesitará un pc con cualquier sistema operativo solo   será para el tester y ve que todo va correctamente en el servidor y la web. |
| 6 | Módulos de Ram | Para los procesos que se utilizaran en los servidores. |
| 4 | Discos Solidos SSD | Para velocidad en la web |
| 1 | Red (Internet) | Contar con una buena red de fibra óptica mínimo de 200 mgb |
| 1 | Puerto serial | Para conectarse a los servidores. |

### Requerimientos de entornos – Software

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cantidad** | **Recurso** | **Descripción** |
| 1 | Base de datos en Mysql(maria) | Aquí será para crear una base de datos, y almacenar todo lo correspondiente. |
| 3 | Servidores, con sistema operativo ubuntu. donde uno será para la base de datos, otro será para el proxy, y el otro contendrá la web, dns. | Aquí tendremos instalado la aplicación web, en diferentes servicios en cada servidor. |
| 1 | Firewall | Aquí se tendrán las reglas para pasar por la red. |
| 1 | Computadora | Se necesitará una pc con cualquier sistema operativo solo   será para el tester y ve que todo va correctamente en el servidor y la web. |
| 1 | Chrome en modo network y consola | Para analizar el trafico y lo que pasa por la web |
| 1 | XAMPP | Para poder visualizar si el proyecto esta en localhost. |
| 1 | Visual St Code | Para poder visualizar el código. |

### Requerimientos de entornos – Software

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cantidad** | **Recurso** | **Descripción** |
| 1 | workbench | Conectar a la base de datos para pruebas de eficiencia. |
| 1 | Selenium | Para evaluar el rendimiento. |
| 1 | Testlink | Proporciona soporte para administrar y mantener casos de prueba |
| 1 | Firebug | Para probar los errores. |
| 1 | Nap | Para probar los puertos vulnerables. |

### Personal

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre Completo** | **Rol-Cargo** |
| Francisco Escobedo Salazar | Analista de pruebas |
| Victor Escobedo Morales | Líder de pruebas |
| Brayan Itai Romero Gandara | Analista de pruebas |
| Lucero Alhely Barraza | Especialista en Automatización |

## Cronograma

## Conclusiones

Francisco: Se aprendió ah como realizar los módulos o casos para realización de documentación de un software, aun que los programadores o desarrolladores son la etapa mas aburrida de realizar es muy buenas practicas y se debe hacer para un mejor entendimiento del software y poder ver si el software esta correctamente funcionando ya que podría prevenir futuros problemas, o poder realizar mejoras en el software, y la documentación se hace ara ver el funcionamiento del software y cualquier otra persona entienda el funcionamiento y pueda trabajar en ello.

Alhely: Este tipo de documentación es importante porque Si un programador tiene que realizar una función complicada, deberá existir algo que explique en términos sencillos porqué se tomaron ciertas decisiones, cómo se resolvieron los problemas y qué queda pendiente. En el futuro, alguien tendrá que volver al mismo punto y necesitará entender qué fue lo que se hizo. Aunque esa persona sea el mismo programador, (se nos suele olvidar nuestro propio código) o si ha pasado suficiente tiempo, será una persona completamente nueva. En este caso como conclusión podemos decir que las pruebas de software permiten la ejecución de un sistema con el objetivo principal de encontrar errores presentes en el mismo; así conseguimos reducirlos y mejorar la calidad del sistema, haciéndolo más robusto frente a fallos.

Brayan:

Victor: